

# THE LIFE GAME

<http://bloch.ciens.ucv.ve/~felix/Java/Simulation/Conway/>

<http://plus.maths.org/issue20/features/conway/>

<http://www.educ.ls.toyaku.ac.jp/~s017071/project.html>

<http://www.rennard.org/alife/english/entree.html>

- vita artificiale

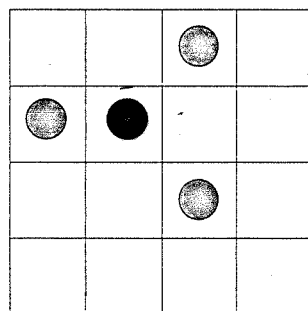
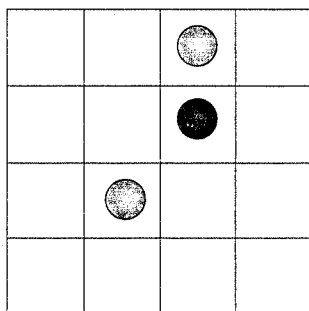
<http://www.tech.org/~stuart/life/life.html>

- Il gioco LIFE è stato inventato alla fine degli anni 60 da Horton Conway, docente dell'università di Cambridge.
- Questo simula l'evoluzione di una colonia di organismi viventi, ognuno dei quali è rappresentato da una cella.

- Life viene giocato in una griglia formata da celle. Queste possono essere "vive" (occupate) o "morte" (vuote).
- Ogni cella è circondata da altre 8 dalle quali dipende il suo futuro.
- Si inizia con una configurazione di celle vive e si procede applicando tre facili regole.

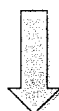
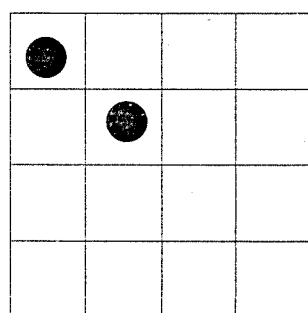
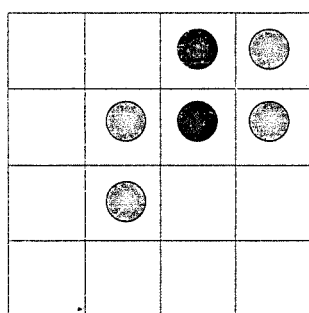
## REGOLE DEL GIOCO

Una cella sopravvive se ne ha 2 o 3 intorno.



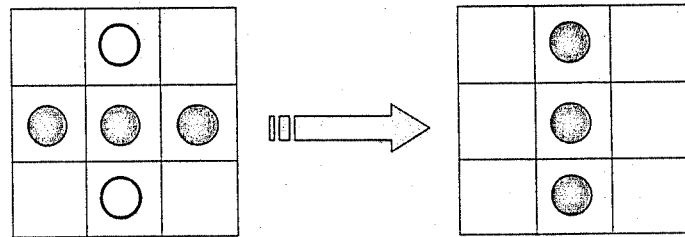
le celle blu sopravvivono quelle verdi muiono

Una cella muore se ne ha 4 o più intorno,  
se ne ha 1 o se è isolata.



le celle blu muiono quelle verdi sopravvivono

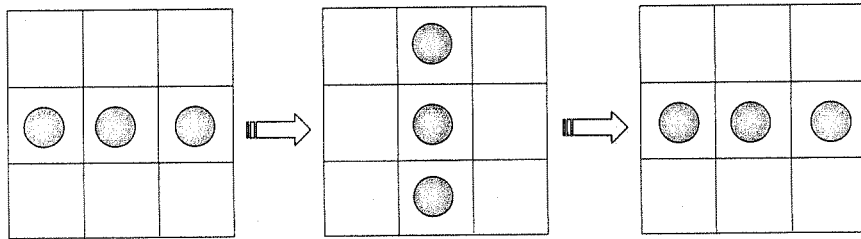
Una cella morta diventa viva nel turno successivo  
se ha esattamente tre celle vive intorno



**ESEMPI  
PARTICOLARI**

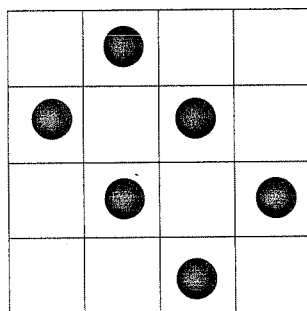
Esistono configurazioni che si  
ripetono ciclicamente

### IL SEMAFORO



Altre che rimangono sempre uguali

Barge



Aircraft carrier

